

平成21年度 上川支庁管内中学校体育大会

上川管内代表決定バスケットボール大会開催要項

1 主催 上川支庁管内中学校体育連盟連絡協議会
和寒町教育委員会
剣淵町教育委員会
士別市教育委員会
北海道バスケットボール協会

2 後援 上川管内校長会
旭川市中学校長会

3 主管 士別地方中学校体育連盟
名寄地区バスケットボール協会
名寄地区ジュニアバスケットボール連盟

4 期日 平成21年 7月15日(水)～16日(木)

5 参加料 1チーム 4,000円

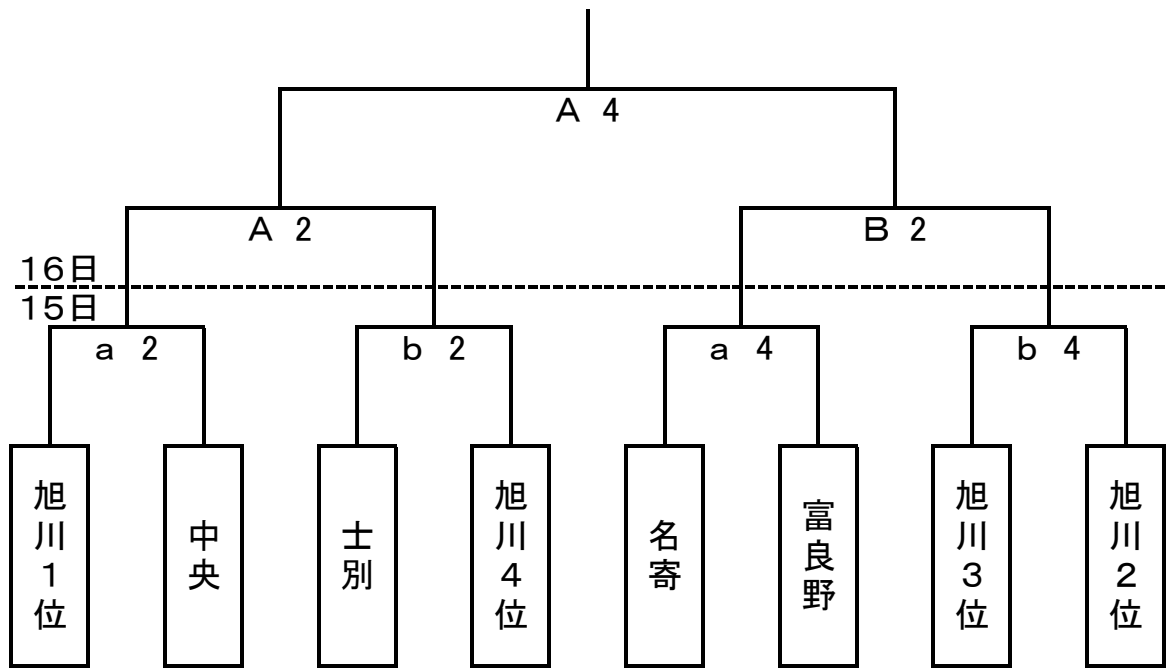
6 会場 和寒町総合体育館(和寒町字三笠103番地)

7 役員	名誉大会長	和寒町教育委員会	教育長	田代里志
	大会長	上川支庁管内中学校体育連盟連絡協議会	会長	庭瀬幸次
	副大会長	上川支庁管内中学校体育連盟連絡協議会	副会長	本田哲嗣
		名寄地区バスケットボール協会	会長	大野孝夫
		士別地方中学校体育連盟	理事長	西根昭紀
		当番学校長(和寒町立和寒中学校)	校長	鈴木信人
	専門委員	旭川市(旭川市立旭川第二中学校)		大谷和範
		中央地区(愛別町立愛別中学校)		奥天章夫
		富良野地方(上富良野町立上富良野中学校)		間野修平
		士別地方(和寒町立和寒中学校)		杉本仁
		名寄地方(名寄市立名寄中学校)		松本賢尚
	事務局長	当番校(和寒町立和寒中学校)	教頭	安達啓一
	審判委員長	名寄地区バスケットボール協会	審判長	桜田孝臣

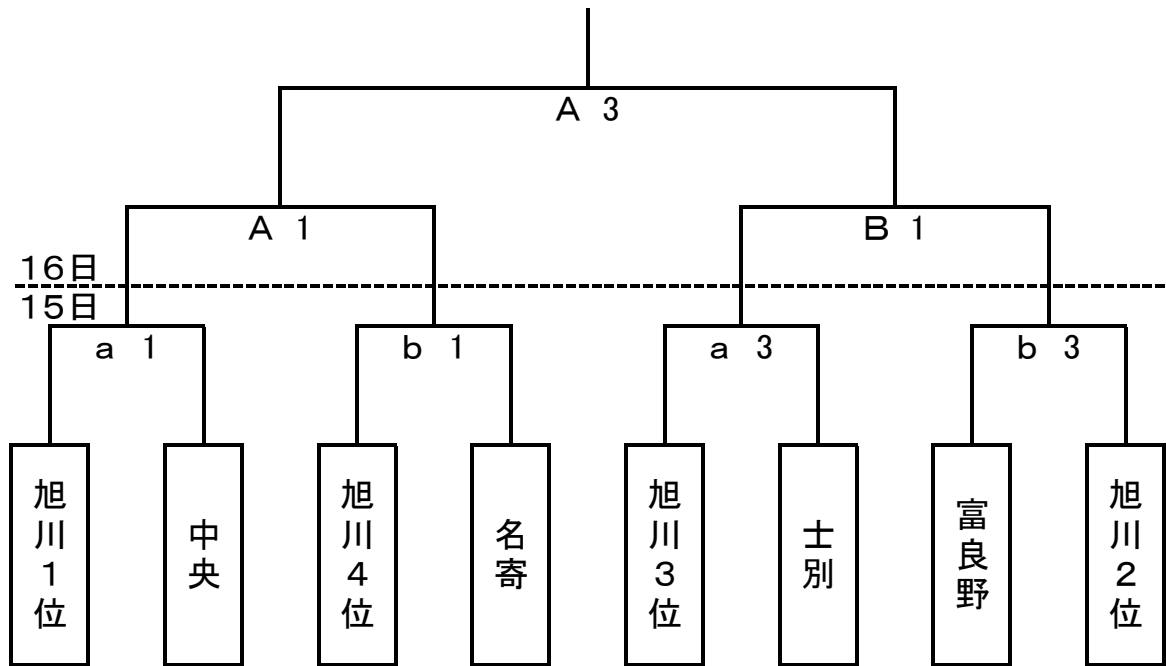
8 日程 7月15日(水) 受付 ～8:20(和寒町総合体育館 玄関ロビー)
開会式 8:30
監督会議 9:00
競技開始 10:00
7月16日(木) 競技開始 9:30
閉会式 15:00

- 9 競技規則 (1) 競技規則は2009年度日本バスケット協会競技規則による。
(2) 試合球は公認6号(当番校で用意)とする。
(3) 試合方法はトーナメント式優勝戦とし、3・4位決定戦は行わない。
- 10 全道大会 優勝した男女1チームに全道大会出場権が与えられる。
- 11 留意事項 (1) ベンチ入りについては、引率責任者、監督、コーチ、マネージャー、選手15名以外は認めない。(引率責任者・監督・コーチには、生徒を入れることはできない。また、外部コーチがいる学校は、外部コーチの氏名を「コーチ」欄にしか記入できない。)
(2) 組み合わせ番号の小さいチームはテーブル・オフィシャルズの左側(向かって右側)ベンチとし、ユニフォームは淡色(白色)とする。ただし、両チームの話し合いで双方が了解すればユニフォームの濃淡を交換してもよい。(ベンチはそのまま)
(3) メンバーはプログラムの記載通りとし、メンバー票の提出や交換はしない。メンバーに変更がある場合は監督会議において「メンバー変更届」を提出する。
(4) 試合は定刻開始とするが、進行が遅れた場合は、終了から10分後を次の試合の開始時刻とする。
(5) チャージド・タイムアウトの請求・取り消しはコーチ(サインした人)が直接口頭及び合図で行う。
(6) ベンチやベンチ前で床がぬれた場合は十分拭き取ること。
- 12 連絡とお願い (1) 参加料は、開会式前に受付にて徴収させていただきます。
(2) 各チームの選手(15名)は、8時20分までにユニフォームを着用し、開会式に臨んでください。(マネージャーも可)
(3) 決勝戦では試合開始前に、監督、コーチ、選手、マネージャーの紹介を行います。
(4) 各チームともベンチマナーについての指導をよろしくお願いいたします。
(5) 選手や応援生徒の会場使用のマナーについて、学校で十分指導してください。
(6) 選手や応援生徒のトラブルが起きないように十分配慮してください。
(7) ウォーミングアップについては、指示に従い所定の場所を利用してください。また、屋外で行う場合は土足は厳禁とします。
(8) ゴミについては各チーム、各学校でお持ち帰りください。
- 13 個人情報の取り扱い (1) 大会参加者の氏名・所属・学年・身長はプログラム・ホームページ・記録集「闘志と栄光の奇跡」「旭川のバスケットボール」「バスケットボール協会関係団体」の会報へ掲載するために利用する。
(2) 選手の写真は、記録集「闘志と栄光の奇跡」「旭川のバスケットボール」・ホームページに掲載するために利用する。
(3) 引率者または監督の連絡先は、大会運営のため、緊急を要する場合に利用する。

男子



女子



15日

1	10:00~11:20
2	11:20~12:40
3	12:40~14:00
4	14:00~15:20

16日

1	9:30~10:50
2	10:50~12:10
3	12:10~13:30
4	13:30~14:50